Пример разработки клиент-серверного приложения на Python для управления беспилотными летательными аппаратами (БПЛА):

import socket

HOST = '127.0.0.1'

PORT = 65431

server = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)

server.bind((HOST, PORT))

server.listen()

print('Сервер запущен и прослушивает порт', PORT)

while True:

client, addr = server.accept()

print('Подключился клиент:', addr)

data = client.recv(1024)

print('Полученные данные:', data.decode())

response = 'Получен запрос на выполнение команды: ' + data.decode()

client.send(response.encode())

client.close()